

陈, 维中 Chen Weizhong

设计 / 建筑设计 / 游戏设计

Web: harrychenart.com

Tel: 13585589930

Mail: harrychenart@gmail.com

教育背景

硕士- 纽约大学 - Game Center - 游戏设计
2019 - 2021

Master of Art in Game Design GPA: 3.87

本科- 普瑞特艺术学院 - 建筑设计
2014 - 2019

Bachelor of Architecture GPA: 3.81

语言

普通话	母语
英语	流利
德语	中等

软件

Maya	Unity
Photoshop	Unreal 4
Substance Suite	Game Maker
ZBrush	Rhino
Vray	Revit
Maxwell	C#

专业技能

PBR 工作流	关卡设计
风格化设计/制作	建筑设计/可视化
模块化设计/制作	实体模型制作
场景设计/制作	草图
世界营造	VR
材料/贴图制作	灯光



工作经历

Game Application in Architecture - 课题研究员

普瑞特艺术学院 - 纽约 美国 2018.一月 - 2018.五月

- 参与课题项目全程
- 为该校建筑学生提供一份关于如何将AR应用于各年级建筑设计的工作流程
- 课题期间产出了一个VR 游戏与 一份桌游

建筑设计实习生 - 竞赛项目

NoArchitecture - 纽约 美国 2017.五月 - 2017.七月

- 全程参与一项海外竞赛项目，从概念设计到最终可视化，呈现全程参与

建筑设计实习生

RA Architecture - 上海 中国 2016.五月 - 2016.七月

- 参与设计以及最终的项目呈现

奖项

普瑞特艺术学院

- Graduate with Best Honor
- 从2014至2019:
- President List
- 所有设计项目在校留档
- 奖学金